

Schritte zum Starten einer VR-Anwendung

1

Einloggen in Ihr VRET-Portal

Rufen Sie in Ihrem Browser virtuallytheremedial.com/login auf und melden Sie sich mit Ihren Zugangsdaten an.

2

VR-Brille anschalten und VR-App starten

Stellen Sie sicher, dass die Brille vollständig geladen ist, schalten Sie sie ein und starten Sie die VR VT App (Logo s.o.)

3

VR-Brille registrieren und Name vergeben*

Registrieren Sie die VR-Brille in Ihrem VRET-Portal im Menü „VR-Geräte“, geben Sie den Code ein und vergeben Sie einen Namen (*je VR-Brille nur bei erstmaliger Benutzung)

4

Patienten anlegen

Erstellen Sie ein Patientenprofil mit den erforderlichen Daten.

5

Anwendung starten

Wählen Sie einen Patienten aus und den Befehl „Neue Anwendung“.

6

VR-Brille und VR-Video auswählen

Verknüpfen Sie die richtige VR-Brille: Praxis 1-n bzw. VR@Home 1-n und suchen Sie das passende VR-Video für die Anwendung.

7

Starten

Klicken Sie „Anwendung starten“ und beginnen Sie mit der Wiedergabe, sobald die Patientin oder der Patient bereit ist

Bei technischen Problemen und Fragen
schreiben Sie bitte eine E-Mail an:
service@virtuallytheremedial.com

VR@Home: So informieren und einrichten

1

Patienten informieren

Erklären Sie die Vorteile von VR@Home und dessen Nutzung.

2

VR@Home-Lizenz kaufen

Ihr Patient benötigt eine Lizenz für 4, 8, 12 oder mehr Wochen, die er hier erwerben kann:
virtuallytheremedia.com/login

3

PT-ID und PAT-ID übergeben

Teilen Sie dem Patienten Ihre PT-ID (Ihre E-Mail bei Anmeldung) und seine PAT-ID (Patienten-ID) mit, die Sie für diesen Patienten im VRET-Portal angelegt haben.

4

Info-Broschüre übergeben

Übergeben Sie Ihrem Patienten unsere Anleitung zur Nutzung von VR@Home (Doppelseite DinA4).

5

VR@Home Workflow starten

Führen Sie den Patienten durch den Einrichtungsvorgang:

1. Auswahl der VR-Brille, die der Patient erhält
2. Auswahl der VR-Inhalte
3. Download der VR-Videos
4. Übergabe der VR-Brille

Bei technischen Problemen und Fragen
schreiben Sie bitte eine E-Mail an:
service@virtuallytheremedia.com